

# MANUAL DO USUÁRIO

## Hipo Jungle

### INSTRUÇÕES DE JOGO

- ★ COLOQUE A FICHA (cada crédito um jogador)
- ★ ACERTE OS HIPOPÓTAMOS COM AS MÃOS
- ★ ACERTE QUANDO ESTIVEREM SAINDO
- ★ A MÁQUINA POSSUI 3 FASES DE VELOCIDADES



Rua Moreira de Vasconcelos - 16 - Penha - Rio de Janeiro - RJ  
CEP 21020-230 - Tel. (21)2270-7399 - 3203-0900

[www.fabricadediversao.com.br](http://www.fabricadediversao.com.br)

© 2009



## **HIPO JUNGLE**

<b>1 - PROGRAMAÇÃO E TESTE.....</b>	<b>Pag.03</b>
<b>2 - DIAGRAMA DE LIGAÇÕES.....</b>	<b>Pag.06</b>
<b>3- CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS.....</b>	<b>Pag.10</b>

**ATENÇÃO:** Antes de conectar a máquina na rede elétrica, verifique a voltagem local e selecione 110/220V na chave seletora localizada no interior da máquina.



# PROGRAMAÇÃO E TESTES

Acesso através das teclas e display LCD, localizados no interior da porta de crédito

## Função das teclas:

**ENT:** Tecla utilizada para entrar nos menus e tecla de confirmação

**DW:** Tecla utilizada para decrementar ou regressar.

**UP:** Tecla utilizada para incrementar ou avançar.

**ESC:** Tecla utilizada para sair ou regressar.

Inicialmente pressione a tecla ENT para entrar no menu principal. Aperte UP/DW para selecionar, e após a tecla ENT.

## MENUS:

**SERVIÇO:** Insere créditos na máquina sem registrar no contador. Aperte a tecla ENT para coin.

**SETUP:** Programação dos parâmetros da máquina.

**TESTE:** Teste de motores e sensores

## SETUP

### 1- CREDITO

Ajusta a entrada de COIN

**1.1- 1 COIN = 1 Crédito**      **DEFAULT**

**1.2- 1 COIN = 2 Créditos**

**1.3- FREE**

### 2- TICKET

Ajusta os parâmetros de saída ticket

#### 2.1- Modelo

Ajusta o modelo de ticket dispenser utilizado na máquina

**4 fios curto (contínuo)**      **DEFAULT**

4 fios longo (contínuo)

Sem Ticket

3 fios (pulso)

#### 2.2- TICK Min/Max

Ajusta os valores para ticket mínimo e máximo

**MIN=(Range 00 à 20)**      **DEFAULT= 05**

**MAX= (Range 01 à 40)**      **DEFAULT= 20**

#### 2.3- FRACAO

Ajusta o fator de saída tickets com realção aos pontos feitos

**Pontos\*2**      QTD de tickets = QTD de Pontos multiplicado por 2

**Pontos\*1**      QTD de tickets = QTD de Pontos multiplicado por 1      **DEFAULT**

**Pontos/2**      QTD de tickets = QTD de Pontos dividido por 2

**Pontos/3**      QTD de tickets = QTD de Pontos dividido por 3



## 2.4- NIVEL

Ajusta a quantidade mínima de pontos para liberar tickets. Se a quantidade de pontos na máquina estiver abaixo do valor setado, a máquina não libera tickets.

**xx Pontos** (Range 00 a 99) **DEFAULT 00**

## 3- TEMPOS

Ajuste dos tempos da máquina.

**3.1- De FASE** (Range 10 à 50 Seg) Tempo de cada fase do jogo. **DEFAULT= 30S**

Como a máquina possui 3 fases, o tempo de jogo Default será 90seg

## 4- Load Default

Recarrega os parâmetros com os valores de fábrica padrão **DEFAULT**

Confirme com a telca **ENT** se deseja efetuar esta operação, e pressione juntamente as teclas

**UP** e **DW**.

**Valores iniciais de Fábrica**

**Volume.....02**

**Coin.....01 coin= 01 credito**

**Modelo ticket.....Não altera**

**Fração.....\*1**

**Tickcet Minimo.....05**

**Ticket Maximo.....20**

**NIVEL.....0**

**Tempo de cada Fase.....30seg**

**TK Bonus.....Não**

**Som Demo.....Sim**

**Recorde Mínimo.....35.000pts**

**Ticket Extra (Recorde)...10**

## 5- Som Demo

Habilita ou desliga o som da demonstração.

**SIM** Som demo ligado. **DEFAULT**

**NAO** Som demo desligado.

## 6- TK Bonus

Habilita ou desabilita a entrada (CN9 da CPU) para controle de saída de Ticket's, possibilitando o funcionamento da máquina com cartões de bônus e/ou festa, sem emitir tickets.

Função apenas implementada quando máquina interligada com sistema de CARTÃO com interface que possua sinal de saída de identificação do cartão (credito/bônus).

**SIM** Habilitada.

**NAO** Desabilitada. **DEFAULT**

Quando Set=Sim, a maquina passará a analisar a entrada CN9 da CPU, para emissão de Ticket's, seguindo as condições:

CN9=On (terminais fechados) > Emissão de ticket's normal (cartão crédito)

CN9=Off (terminais abertos) > Não Emiti ticket's (cartão bônus ou festa)



## 7- RECORDE

Ajuste dos parâmetros para Recorde

### 7.1- RECORDE MINIMO

Ajuste do valor inicial para o Recorde

**35.000 Pts**      **DEFAULT** (Range 15.000 à 60.000Pts)

### 7.2- Ticket Extra

Ajuste do valor de tickets à liberar quando Recorde atingido

**10 Tik**      **DEFAULT** (Range 00 à 30)

## TEST

Pressione **ENT** para habilitar o teste selecionado.

**PRONTO** = Habilitado

### 1- Sensores / Motores

Teste dos motores e sensores do carrinho dos hipopótamos

\*Pressionando a tecla **ENT** os motores fazem movimento frente / traz

\*No display de pontos se tem a visualização dos estados dos 3 sensores de cada carrinho.

Cor Vermelha= Ativado

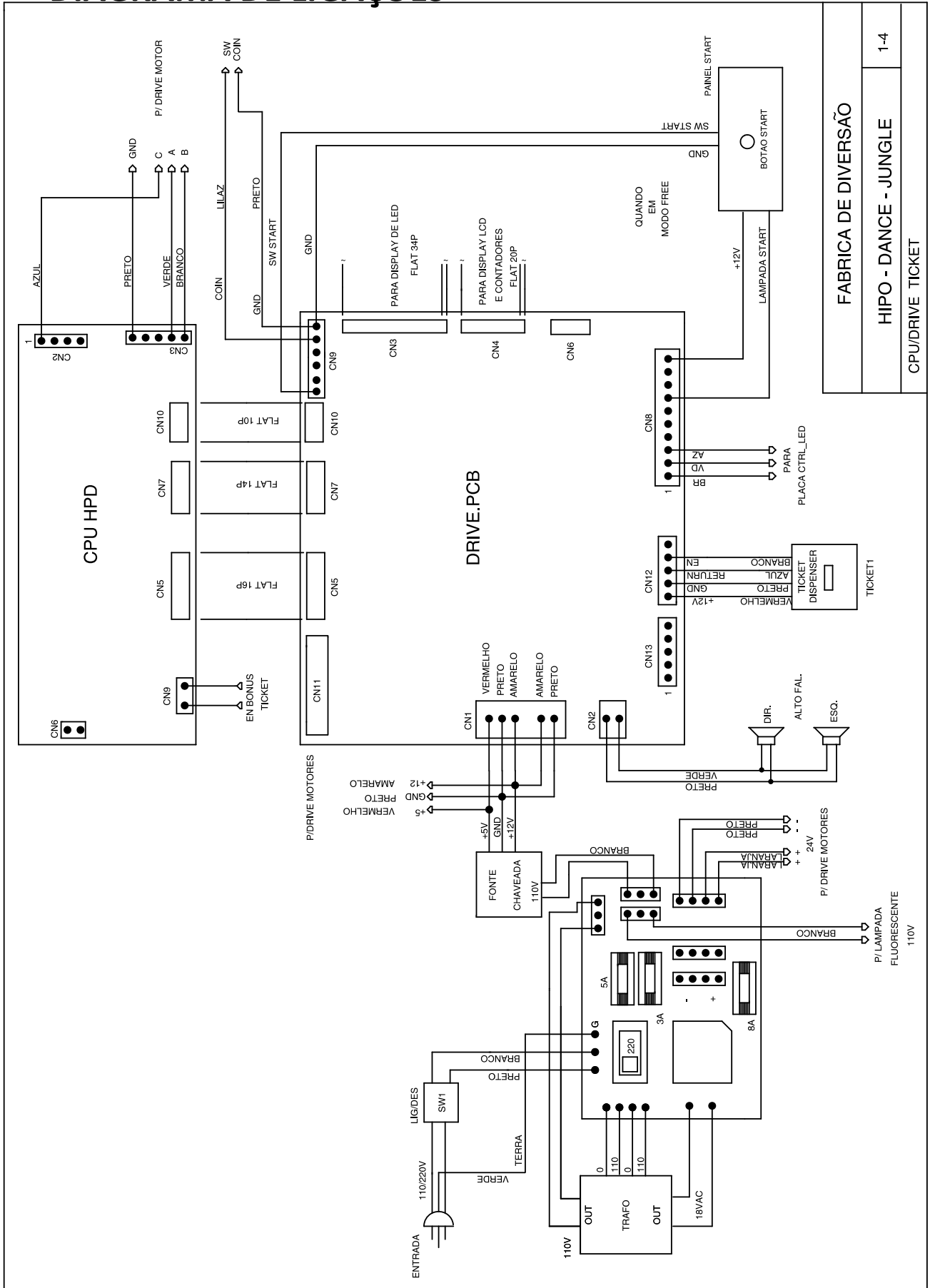
### 2- TICKET

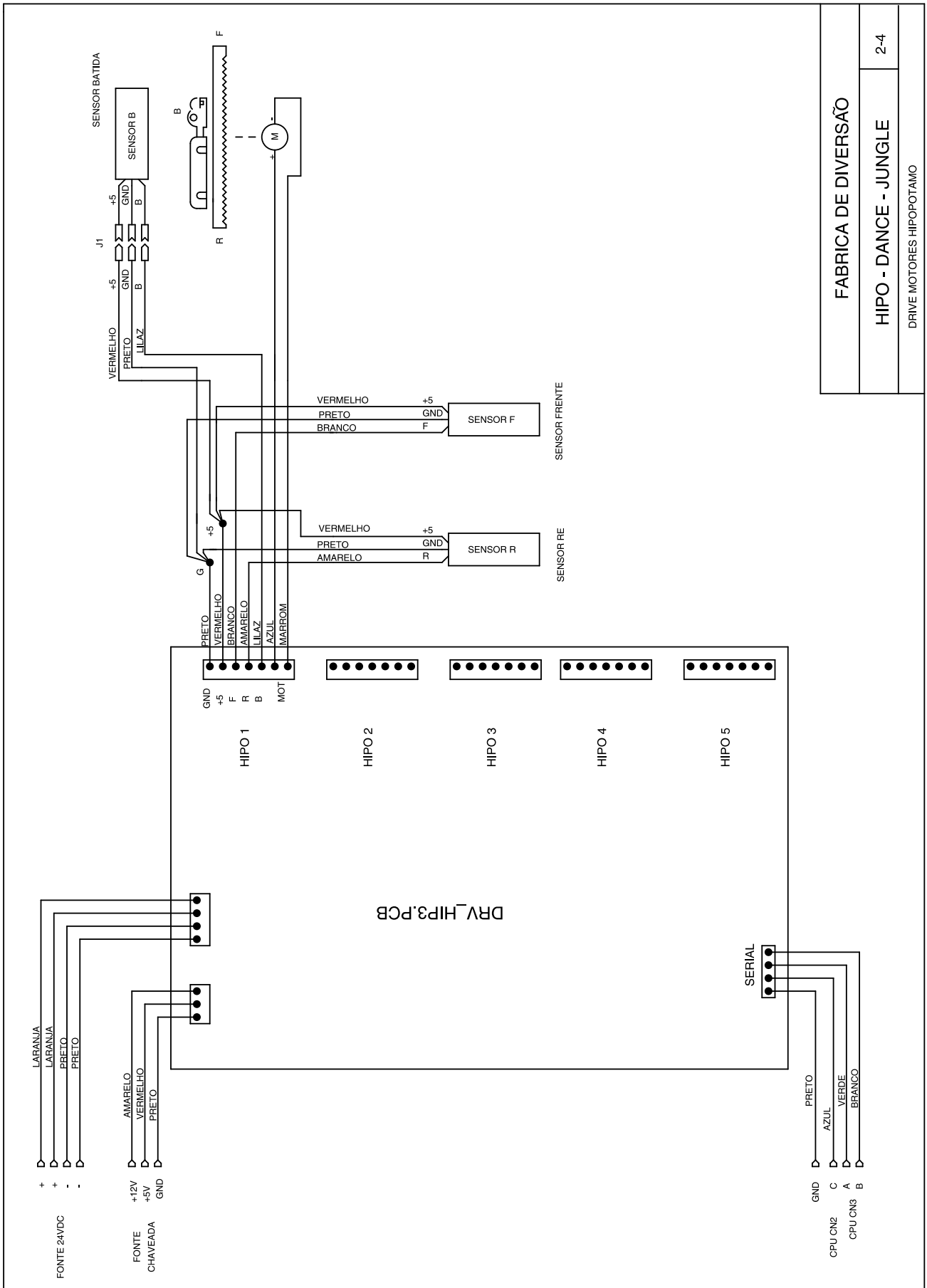
Testa o ticket dispenser.

Pressione o botão de **DW** para liberar 1 ticket.



# DIAGRAMA DE LIGAÇÕES



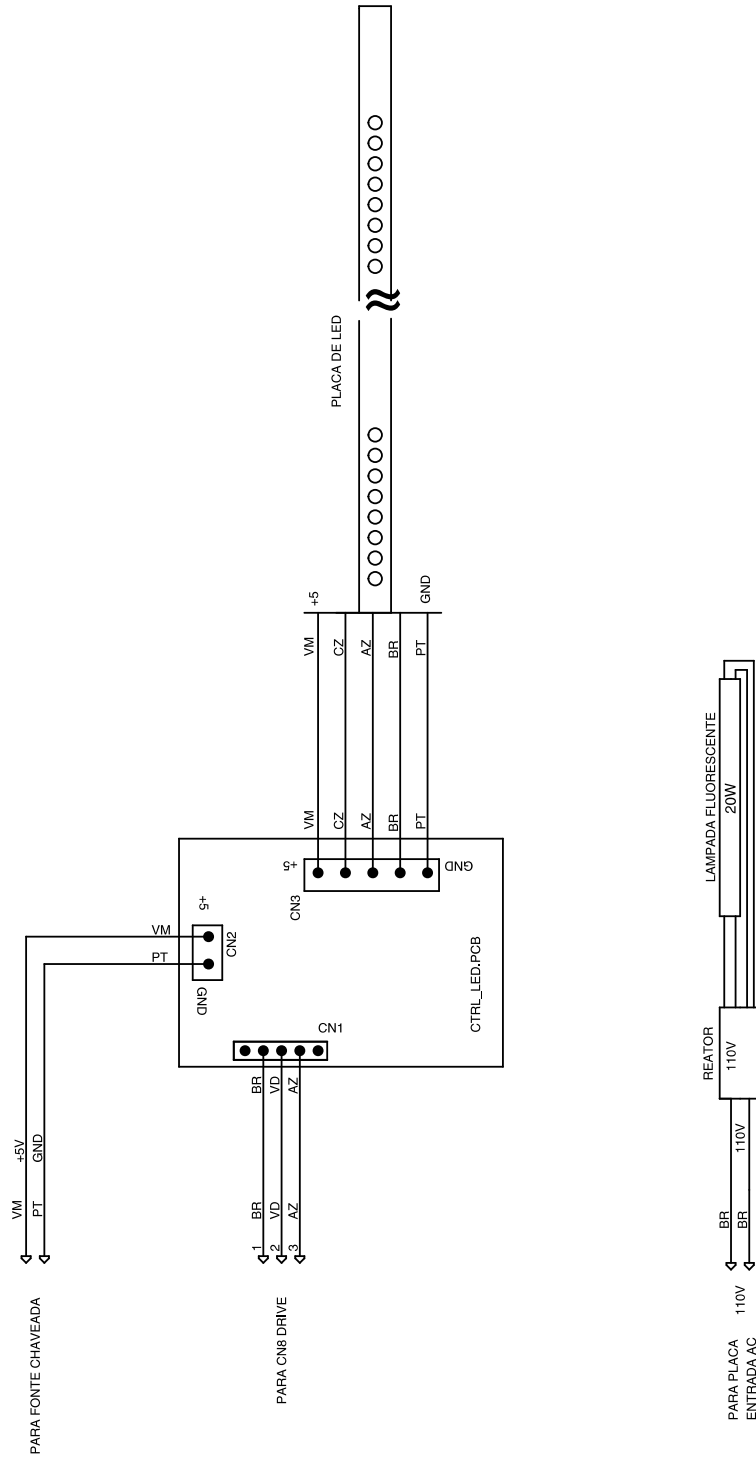


FABRICA DE DIVERSÃO	
HIPO - DANCE - JUNGLE	2-4
DRIVE MOTORES HIPOPTAMO	



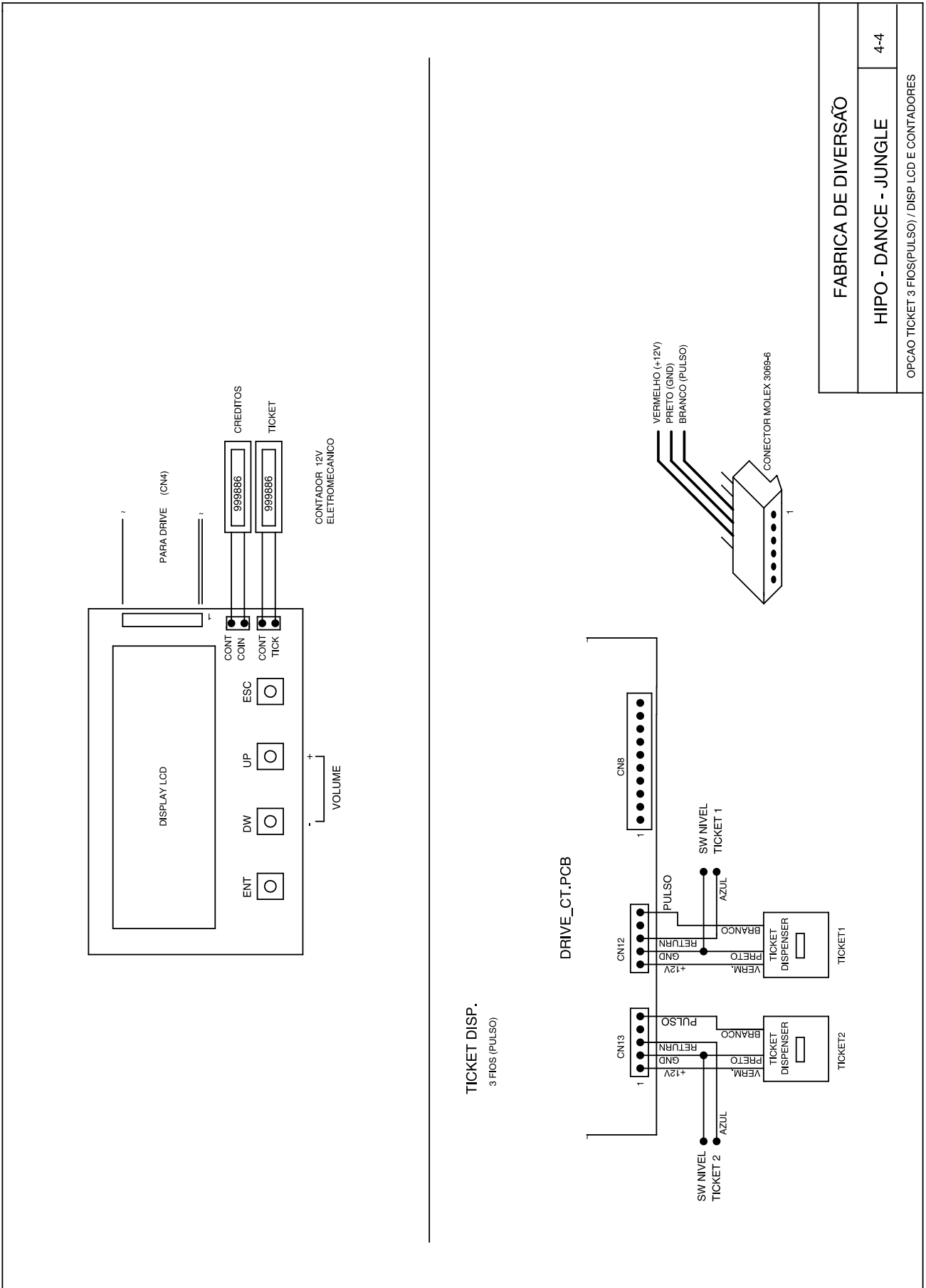
# PAINEL SUPERIOR

- CORES  
 PT= PRETO  
 MR= MARROM  
 VM= VERMELHO  
 LA= LARANJA  
 AM= AMARELO  
 VD= VERDE  
 AZ= AZUL  
 LZ= LILAZ  
 CZ= CINZA  
 BR= BRANCO



FABRICA DE DIVERSÃO	
HIPO - DANCE - JUNGLE	3-4
PAINEL SUPERIOR SEQUENCIAL LED	





<b>FABRICA DE DIVERSÃO</b>	
<b>HIPO - DANCE - JUNGLE</b>	4-4
OPCAO TICKET 3 FIOS(PULSO) / DISP LCD E CONTADORES	



## CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

**Potência:** 180W máxima

**Voltagem:** 110 / 220 V seleção manual

**Dimensões:** H = 1,85 L = 1,13 C = 0,80 (metro)

**Peso:** 110kg

**Ticket dispenser**

Padrões aceitáveis:

.Contínuo (4 fios)-Deltronic labs mod. DL-1275 ou similar

